

Guillaume ORTEGA

<http://www.GuillaumeOrtega.fr>

Français - Age : 31 ans

Contact

e-mail : author@guillaumeortega.fr

Adresse : 06600 Antibes

Profil

Ingénieur en informatique : 5 ans d'expérience en développement logiciel et outils.

Compétences Clés

C/C++/C#
Android/iOS

Eclipse
Java

Windows, MacOSX
QT

OpenGL/GL ES
Visual Studio

Formation

- 2007 à 2008** **Master 2 en Imagerie Numérique**
Université Lyon2, Lyon
- 2004 à 2007** **Diplôme d'Ingénieur en Informatique, Spécialité Imagerie Numérique**
Ecole Polytech Nice-Sophia Département Science Informatique (ex ESSI), Sophia-Antipolis
- 2002 à 2004** **DUT en Informatique, Spécialité Génie Logiciel**
Institut Universitaire de Technologie de Nice

Expériences Professionnelles

Alcatel-Lucent, Sophia Antipolis

Ingénieur en Développement Logiciel (équipe internationale)

Mars 2011 à Mars 2014

- ✓ Conception et Développement de SKY Kit, un environnement de développement de clients riches SIP/IMS/WebRTC basé sur HTML5 et PhoneGap sur des plateformes mobiles (Android, iOS) et le Web
Technologies : Eclipse RCP, Android, iOS, SIP, WebRTC, IMS, C/C++, Java

OpenPlug, Sophia Antipolis

Ingénieur en Développement Logiciel (méthode Scrum)

Septembre 2008 à Mars 2011

- ✓ Développement d'OpenPlug Studio, un environnement de développement multiplateforme d'applications mobile pour iOS, Android, Windows Mobile, etc, basé sur la technologie Adobe Flex. L'outil est développé pour les plateformes Windows et MacOS.
Livraison et support d'OpenPlug Studio pour la Communauté OpenPlug (plus de 20.000 développeurs).
Technologies : Eclipse Plugin, Windows Mobile, Android, iOS, C/C++, Java, QT, MacOSX, Wine
- ✓ Développement d'ELIPS Studio, un ensemble d'outils de développement logiciel pour téléphone portable intégré dans Microsoft Visual Studio. Livraison et support de ELIPS Studio pour les clients d'OpenPlug : Fabricants de téléphones portables comme Philips Mobile, Sony Ericsson, etc...
Technologies : Visual Studio Plugin, C/C++, QT

Stage

OpenPlug, Sophia Antipolis

Ingénieur en Développement Logiciel

6 mois, 2007

- ✓ Intégration du Débuggeur GDB dans Visual Studio, Conception et Développement
Technologies : C/C++, GDB, Visual Studio

Stage

Coframi, Sophia Antipolis

Développeur Logiciel

3 mois, 2006

- ✓ Développement pour Alcatel Alenia Space d'un outil de génération de rapports intégrant les résultats de validation de Satellite
Technologies : Python, QT

Loisirs

Programmation de Jeux Vidéo

Développement d'Application Mobile:

- ✓ Akari3D disponible sur l'AppStore (**iOS C/C++/Objective-C/OpenGL ES**)
- ✓ Islands Planet disponible sur l'AppStore et le PlayStore (**iOS/Android, Unity 3D/C#**)
- ✓ ParcelSorter disponible sur l'AppStore et le PlayStore (**iOS/Android, Unity 3D/C#**)

Langages

Français (Langue maternelle)

Anglais (Courant, TOEIC 840)